



Synopsis

Alors que vos invités savourent tranquillement une coupe de champagne au foyer du théâtre, les célèbres détectives Hercule Poirot et Vidocq font une apparition remarquée parmi les convives.

Le corps du sculpteur Rodolphe de la Reynie vient d'être retrouvé sur le parcours de visite.

Mais qui a pu assassiner un homme aussi discret et solitaire, qui ne quittait jamais son atelier de travail ?

Certains personnages de cire ne sont pas ceux que vous croyez...

Meurtre à Grévin

Une enquête dont vous êtes le détective



Principes

- Le musée Grévin est la scène de crime.
- Les participants sont les détectives. Il s'agit d'un spectacle immersif.
- Les équipes sont maîtres de leur enquête et de leur choix d'investigations.
- Les comédiens interviennent en interactivité et en improvisation avec les participants.



Spécificités

Détectives

Hercule Poirot - Vidocq - Adèle Blanc-Sec

Actions des détectives :

- Analyse de documents permettant d'établir les faits et de raconter l'histoire de la victime.
- Interrogatoires des suspects dont les confidences vont être difficiles à obtenir.
- Observation des scènes de crimes.



Modalités

Jusqu'à 130 participants

Durée : 1h15 à 1h30 (selon le nombre de participants).

Version A

En complément de visite. Départ au foyer du théâtre, fin au théâtre. Salle des colonnes exclue.

Version B

Pendant le cocktail/dîner. Départ et fin salle des colonnes.



Points forts

- Expérience immersive qui plonge les participants dans une fiction.
- Découverte originale du Musée Grévin.
- Prestation dynamique avec rebondissements.
- Le final permet aux équipes de se mettre en valeur.



Enjeux

- Chaque équipe doit s'accorder sur l'interprétation des faits avec cohérence pour donner le nom d'un coupable et la raison de l'assassinat. Le scénario offre de nombreuses possibilités créatives.
- Vos équipes mobiliseront leurs compétences professionnelles dans un autre contexte plus ludique.



Contact

5^{ème}Acte
Nathalie Rémy
06 10 73 90 18
n.remy@5eacte.fr
www.5eacte.fr

Grévin
Anne-Laure Rozan
01 47 70 83 98
privatisation@grevin.com



Déroulé

Version A

- 19h30 : Apéritif au foyer du Théâtre
- 19h50 : Introduction des détectives au Théâtre. Distribution des dossiers.
- 20h00 : Départ des équipes dans le parcours.
- 20h40 : Retour des équipes au Théâtre.
- 20h50 : Conclusions des équipes.
- 21h00 : Les détectives désignent le coupable.
- 21h10 : Fin animation

Version B

- 22h00 : Fin du Cocktail salé / Plat du dîner
- 22h10 : Introduction des détectives en salle des colonnes. Distribution des dossiers.
- 22h20 : Départ des équipes dans le parcours.
- 23h00 : Retour des équipes en salle des colonnes.
- 23h10 : Conclusions des équipes.
- 23h20 : Les détectives désignent le coupable.
- 23h30 : Fin animation



Formules

équipes composées de 6 à 10 personnes

70 pers max	7 équipes max	2 détectives + 3 suspects
100 pers max	10 équipes max	2 détectives + 4 suspects
130 pers max	13 équipes max	3 détectives + 4 suspects